

Scrabble output only

ในเกม scrabble ตัวอักษรแต่ละตัวมีคะแนนดังนี้

A, E, I, L, N, O, R, S, T และ U	1
D และ G	2
B, C, M และ P	3
F, H, V, W และ Y	4
K	5
J และ X	8
Q และ Z	10

ตัวอักษรเหล่านี้จะถูกวางลงบนตารางขนาด 15 x 15 โดยที่ทุก ๆ รายการของตัวอักษรที่เขียนติดกันในแต่ละแถว และแต่ละคอลัมน์ จะต้องเป็นคำที่มาจากพจนานุกรม (ดาวน์โหลดได้ที่ <http://theory.cpe.ku.ac.th/~jittat/words/words.txt>) และอักษรที่วางลงบนกระดานจะต้องต่อกันทั้งหมด (ห้ามมีคำที่เขียนโดด ๆ ไม่ติดกับคำอื่น ๆ บนตาราง) การคิดคะแนน จะคิดจากผลรวมของคะแนนของแต่ละตัวอักษรรวมกัน (ไม่มีกฎพิเศษอื่น ๆ)

ให้หากระดาน scrabble ที่มีคะแนนสูงที่สุดเท่าที่จะทำได้

ข้อมูลส่งออก

มี 15 บรรทัด แต่ละบรรทัดเป็นสตริงความยาว 15 ตัวอักษร แทนตาราง scrabble ตัวอักษรในนั้นจะเป็นตัวพิมพ์เล็กหรือพิมพ์ใหญ่ก็ได้ สำหรับช่องว่างในตารางให้พิมพ์ด้วย '.'

ตัวอย่าง (ได้คะแนน 28 คะแนน)

```
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
...s.....  
...sTudent.....  
...A....a.....  
...n....b.....  
...d....letter.  
...a....e.....  
...r.....  
...d.....  
.....  
.....
```

ตัวให้คะแนน

ดาวน์โหลดที่ <http://theory.cpe.ku.ac.th/~jittat/words/score.py>

เรียกทำงานในไดเรกทอรีที่มีไฟล์ words.txt ดังนี้:

```
python score.py ชื่อแฟ้มกระดานที่ต้องการตรวจ
```